

Einführung in die Programmierung für Studierende der Naturwissenschaften

Blatt 0 – 11.05.2020

Abgabe: *Diese Woche noch keine Abgabe*

Homepage zur Vorlesung:

<https://aam.uni-freiburg.de/agba/lehre/ss20/einfprog/index.html>

Aufgabe 1 (Keine Abgabe). Das Ziel dieser Aufgabe ist, dass Sie in der Lage sind C++-Programme zu übersetzen. Ein einfaches Beispiel für ein C++-Programm ist:

```
1  #include <iostream>
2
3  int main()
4  {
5      std::cout << "Hallo, Welt!" << std::endl;
6  }
```

(i) Legen Sie eine Datei `hallo.cc` mit dem obigen Inhalt an oder laden Sie diese von der Kurshomepage herunter.

(ii) Kompilieren Sie das Programm und führen Sie es aus. Auf dem Bildschirm sollte die Ausgabe

```
Hallo, Welt!
```

erscheinen.

Hinweis: Softwareempfehlungen und Anleitungen zum Kompilieren unter verschiedenen Betriebssystemen finden Sie auf der Vorlesungshomepage.

Aufgabe 2 (Keine Abgabe). Besuchen Sie das Forum zur Veranstaltung unter:

<https://daphne.informatik.uni-freiburg.de/forum/>

Dieses Forum sollte im Lauf des Semesters die erste Anlaufstelle bei Fragen zu Kursinhalt und Übungen sein.

Aufgabe 3 (Keine Abgabe). Nehmen Sie an einem der Online-Tutorate über *BigBlueButton* teil. Die Hinweise dazu finden Sie auf der Kurshomepage. Das Passwort sollten Sie per E-Mail erhalten haben. Wenden Sie sich andernfalls bitte an Ihren Tutor oder den Dozenten.

Die Aufgaben auf diesem Blatt sind die Grundlage für die weitere Arbeit im Kurs. Wenden Sie sich bitte an Ihren Tutor oder fragen Sie im Forum nach Hilfe, wenn es Probleme gibt.