



## Numerik 2

Blatt 2 – 9.5.2022

Benötigte Kapitel in 'Numerik 3x9': 1 bis 12.

Abgabe: 20.5.2022, 10:00 Uhr

---

### Homepage zur Vorlesung:

<https://aam.uni-freiburg.de/agba/lehre/ss22/num>

**Aufgabe 1** (4 Punkte). Sei  $f(x) = \sin(\pi x)$  für  $x \in [0, 1]$ ,  $x_0 = 0$  sowie  $x_i = i/n$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$  sofern  $n > 0$  gilt. Berechnen und skizzieren Sie das Interpolationspolynom von  $f$  für  $n = 0, 1, \dots, 4$ . Benutzen Sie zur Berechnung das Neville-Schema.

**Aufgabe 2** (4 Punkte). Beweisen Sie folgende Eigenschaften der für  $t \in [-1, 1]$  durch  $T_n(t) = \cos(n \arccos t)$  definierten Funktionen:

- (i) Es gilt  $|T_n(t)| \leq 1$  für alle  $t \in [-1, 1]$ .
- (ii) Mit  $T_0(t) = 1$  und  $T_1(t) = t$  gilt

$$T_{n+1}(t) = 2tT_n(t) - T_{n-1}(t)$$

für alle  $t \in [-1, 1]$ . Insbesondere gilt  $T_n \in \mathcal{P}_n|_{[-1,1]}$  und für  $n \geq 1$  folgt  $T_n(t) = 2^{n-1}t^n + q_{n-1}$  mit  $q_{n-1} \in \mathcal{P}_{n-1}|_{[-1,1]}$ .

(iii) Für  $n \geq 1$  hat  $T_n$  die Nullstellen  $t_j = \cos((j+1/2)\pi/n)$ ,  $j = 0, 1, \dots, n-1$ , und die  $n+1$  Extremstellen  $s_j = \cos(j\pi/n)$ ,  $j = 0, 1, \dots, n$ .

**Aufgabe 3** (4 Punkte). (i) Geben Sie ein ausschließlich auf arithmetischen Grundoperationen basierendes Verfahren mit möglichst wenigen Operationen zur Auswertung des Polynoms  $(x+3)^{16}$  an.

(ii) Vergleichen Sie den Aufwand der direkten Auswertung des Polynoms  $p(x) = a_0 + a_1x^1 + \dots + a_nx^n$  mit dem unter Verwendung der äquivalenten Darstellung

$$p(x) = a_0 + x(a_1 + x(a_2 + \dots x(a_{n-2} + x(a_{n-1} + xa_n)) \dots)).$$

**Aufgabe 4** (4 Punkte). Für die durch die Punkte  $x_i = (i/n)^4$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ , definierte Partitionierung von  $[0, 1]$  sei  $f_n \in \mathcal{S}^{1,0}(\mathcal{T}_n)$  die interpolierende Spline-Funktion von  $f(x) = x^{1/2}$ . Zeigen Sie, dass  $\max_{x \in [0,1]} |f_n(x) - f(x)| \leq cn^{-2}$  mit einer von  $n$  unabhängigen Konstanten  $c > 0$  gilt. Skizzieren Sie  $f_n$  für  $n = 2, 4, 8$ .