



## Einführung in die Programmierung für Studierende der Naturwissenschaften

Blatt 0 – 25.04.2022

Abgabe: *Diese Woche noch keine Abgabe*

---

### Homepage zur Vorlesung:

<https://aam.uni-freiburg.de/agdo/lehre/ss22/prog/index.html>

**Aufgabe 1** (Online-Tutorate/Keine Abgabe). Richten Sie Ihre Entwicklungsumgebung ein. Hinweise dazu unter verschiedenen Betriebssystemen finden Sie auf der oben verlinkten Vorlesungswebseite.

**Aufgabe 2** (Präsenz-Tutorate/Keine Abgabe). Machen Sie sich mit der Linux-Umgebung auf den Poolrechnern vertraut.

- Starten Sie ein Terminal. Was bewirken die Befehle `ls`, `cd`, `g++`? Wie legt man eine Datei oder ein Verzeichnis an? Wie startet man ein Programm?
- Speichern Sie Dateien in den Netzlaufwerken auf den Poolrechnern

**Aufgabe 3** (Keine Abgabe). Das Ziel dieser Aufgabe ist, dass Sie in der Lage sind C++-Programme zu übersetzen. Ein einfaches Beispiel für ein C++-Programm ist:

```
1  #include <iostream>
2
3  int main()
4  {
5      std::cout << "Hallo, Welt!" << std::endl;
6  }
```

(i) Legen Sie eine Datei `hallo.cc` mit dem obigen Inhalt an oder laden Sie diese von der Kurshomepage herunter.

(ii) Kompilieren Sie das Programm und führen Sie es aus. Auf dem Bildschirm sollte die Ausgabe

```
Hallo, Welt!
```

erscheinen.

*Hinweis:* Softwareempfehlungen und Anleitungen zum Kompilieren unter verschiedenen Betriebssystemen finden Sie auf der Vorlesungshomepage.

**Aufgabe 4** (Keine Abgabe). Schreiben Sie ein Programm, das zwei Gleitkommazahlen  $x$  und  $y$  von der Konsole einliest. Danach sollen die Summe, die Differenz, das Produkt und der Quotient der Zahlen berechnet und im Terminal ausgegeben werden.

*Die Aufgaben auf diesem Blatt sind die Grundlage für die weitere Arbeit im Kurs. Wenden Sie sich bitte an Ihren Tutor, wenn es Probleme gibt.*