1. Projekt anlegen, Typ "Console Application", den Haken bei "Create Debug Configuration" entfernen



2. Project -> Build Options öffnen

📕 [open	imp-test-2] - Co	de::Blocks 20.03						_	٥	×
File Edit	View Search	Project Build Debug Fortran wxSmi	th Tools Tools+ P	lugins DoxyBlock	s Settings Help					
i 🕒 🚨	B 🞒 🖒 🤊	Add files	Release	- 🖌 📑 🕨	• • = 6 • • 6 6 6 • •	II 🖬 🔯 江				
1		Add files recursively				🕨 🏁 🏁 🕷 🕷 🛸	/** *< 💽 🕐 🗧 🦛	0 þ		
	~	Remove files			Q S C	~ 🔍 🔌				
Managomo	ont ×	Project tree >				•				
	ata mu k	Set programs' arguments								
- Work	Files	Notes								
e <mark>- o</mark> p	nenmn-test-2	Build options								
	Sources	Properties								
		D I I I I	-							
		Reparse current project								
		Autoversioning								
		Increment version								
		Changes log								
	L									
		Logs & others								×
		Code::Blocks × QSearch re	sults × 📝 Cccc >	🔹 🔅 Build log 🕨	Build messages ×	CppCheck/Vera++ ×	CppCheck/Vera++ mess	ages × Cscope	× 👛 D	ebuc
					(j			-9		
<	>	L						1.4.1		
Set the pr	oject's build opt	tions						detault		-
-		he Text hier eingeben:	0	i 놜	🥱 肓 💾	w	🧼 17°C 🔨	■ <i>(i</i> , ⊄× 18 05.07	:08 7.2021	R 3

3. Unter "Compiler Settings" im Feld "Other compiler options:" -fopenmp eintragen



 Die Datei main.cpp unter Sources (linke Leiste) öffnen und dort beispielsweise den Code omp-hello.cc aus der Vorlesung (siehe auch Skript) eintragen. Wie gewohnt übersetzen und ausführen.