

**Mathematik für Ingenieure und Physiker I**

WS 2000/01 — Blatt 2

Abgabe: **Donnerstag, 2.11.2000** (vor der Vorlesung)

**Aufgabe 1**

**(2 Punkte)**

Seien  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  und  $P := (1, 0)$  ein Punkt in der Ebene (mit kartesischen Koordinaten). Drehen Sie die Ebene um den Nullpunkt erst um den Winkel  $\alpha$  und anschliessend um den Winkel  $\beta$ . Berechnen Sie jeweils die neuen Koordinaten von  $P$ . Vergleichen Sie dieses Ergebnis mit einer Drehung der Ebene um den Winkel  $\alpha + \beta$ . Leiten Sie daraus eine Formel für  $\sin(\alpha + \beta)$  und  $\cos(\alpha + \beta)$ , die sogenannten Additionstheoreme, her.

**Aufgabe 2**

**(4 Punkte)**

Gegeben sei folgendes Parallelogramm

Zeigen Sie, dass gilt:  $2a^2 + 2b^2 = c^2 + d^2$ , d.h. die Summe der Quadrate der Seiten ist gleich der Summe der Quadrate der Diagonalen. Dies ist die sogenannte Parallelogrammgleichung. Repräsentieren Sie hierfür  $\overline{AB}$  und  $\overline{AD}$  durch Vektoren  $\vec{x}$  und  $\vec{y}$  und versuchen Sie  $a^2$ ,  $b^2$ ,  $c^2$  und  $d^2$  mit Hilfe von  $\vec{x}$  und  $\vec{y}$  auszudrücken.

**Aufgabe 3**

**(6 Punkte)**

Seien  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d} \in \mathbb{R}^3$  Vektoren. Beweisen Sie:

(a) **Entwicklungssatz:**  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b}) \vec{c}$ ,

(b) **Jakobi-Identität:**  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) = 0$ ,

(c) **Lagrange-Identität:**  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{c} \times \vec{d}) = (\vec{a} \cdot \vec{c})(\vec{b} \cdot \vec{d}) - (\vec{b} \cdot \vec{c})(\vec{a} \cdot \vec{d})$ .

**Aufgabe 4****(4 Punkte)**

Gegeben seien die folgenden Vektoren:

$$\vec{a} := \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} := \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} := \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad \vec{d} := \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie die Projektionen von  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  und  $\vec{d}$  auf  $\vec{a}$ .**Aufgabe 5****(4 Punkte)**

Skizzieren und charakterisieren Sie folgende Mengen in der Ebene:

(a)  $A := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : \sqrt{(x-3)^2 + y^2} + \sqrt{(x+3)^2 + y^2} \leq 10\},$

(b)  $B := \{(\frac{1}{1+t^2}, \frac{t}{1+t^2}) \in \mathbb{R}^2 : t \in \mathbb{R}\}.$