

- Das Transponieren einer Matrix macht aus einer Zeile eine Spalte. Sei $\mathbf{A} = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Dann gilt:

$$\begin{aligned} i\text{-te Zeile von } \mathbf{A} & (a_{i1}, \dots, a_{in}), \\ i\text{-te Zeile von } \mathbf{A}^T & (a_{1i}, \dots, a_{ni}). \end{aligned}$$

Somit gilt für symmetrische Matrizen:

$$\mathbf{A} = \mathbf{A}^T \Leftrightarrow a_{ij} = a_{ji} \quad \forall i, j = 1, \dots, n, \quad (2.14)$$

und analog gilt für schiefsymmetrische Matrizen:

$$\mathbf{A} = -\mathbf{A}^T \Leftrightarrow a_{ij} = -a_{ji} \quad \forall i, j = 1, \dots, n. \quad (2.15)$$

Insbesondere gilt für die Diagonalelemente einer schiefsymmetrischen Matrix $a_{ii} = 0$.

2.16 Definition. Eine Matrix $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ heißt **invertierbar**, wenn es eine Matrix $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ gibt so, dass $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = \mathbf{B} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{E}$ gilt. Diese Matrix \mathbf{B} ist eindeutig bestimmt, wird mit \mathbf{A}^{-1} bezeichnet und heißt **inverse Matrix** von \mathbf{A} .

2.17 Satz. Wenn es zu einer Matrix $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ zwei Matrizen $\mathbf{B}, \mathbf{C} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ gibt mit $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{C} = \mathbf{E}$, dann ist \mathbf{A} invertierbar und es gilt:

$$\mathbf{B} = \mathbf{C} = \mathbf{A}^{-1}.$$

- Für $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ mit $ad - bc \neq 0$ gilt:

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

2.18 Satz.

- a) Die inverse Matrix einer invertierbaren Matrix \mathbf{A} ist invertierbar und es gilt:

$$(\mathbf{A}^{-1})^{-1} = \mathbf{A}.$$

b) Das Produkt zweier invertierbarer Matrizen ist invertierbar und es gilt:

$$(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})^{-1} = \mathbf{B}^{-1} \cdot \mathbf{A}^{-1}.$$

c) Die Transponierte \mathbf{A}^T einer Matrix ist genau dann invertierbar, wenn \mathbf{A} invertierbar ist. In diesem Fall gilt:

$$(\mathbf{A}^T)^{-1} = (\mathbf{A}^{-1})^T.$$

- Für das Produkt mehrerer invertierbarer Matrizen $\mathbf{A}_i, i = 1, \dots, n$, gilt:

$$(\mathbf{A}_1 \cdot \dots \cdot \mathbf{A}_n)^{-1} = \mathbf{A}_n^{-1} \cdot \mathbf{A}_{n-1}^{-1} \cdot \dots \cdot \mathbf{A}_1^{-1}. \quad (2.19)$$

- Invertierbare Matrizen sind bedeutend für die Lösung von Gleichungssystemen. Aus der Gleichung

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

folgt

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b},$$

falls die Matrix \mathbf{A} invertierbar ist. Dieses so berechnete \mathbf{x} ist die eindeutige Lösung des obigen linearen Gleichungssystems.

2.20 Diagonal- und Dreiecksmatrizen. Sei $\mathbf{A} = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine quadratische Matrix. Die Elemente $a_{ii}, i = 1, \dots, n$, nennt man **Diagonalelemente**. Eine Matrix die nur auf der Diagonalen nichttriviale Einträge hat heißt **Diagonalmatrix**. Wir schreiben

$$\text{Diag}(a_1, \dots, a_n) := \begin{pmatrix} a_1 & 0 & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & a_n \end{pmatrix}.$$

Eine Matrix $\mathbf{A} = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$, für die $a_{ij} = 0$ für alle $1 \leq j < i \leq n$ gilt, d.h. alle Einträge unterhalb der Diagonalen sind Null, heißt **obere Dreiecksmatrix**. Analog heißt eine Matrix **untere Dreiecksmatrix**, wenn $a_{ij} = 0$ für alle $1 \leq i < j \leq n$ gilt.

2.21 Satz. Eine obere (bzw. untere) Dreiecksmatrix ist genau dann invertierbar, wenn alle Diagonalelemente von Null verschieden sind.

- Im Spezialfall $\mathbf{A} = \text{Diag}(a_1, \dots, a_n)$ mit $a_i \neq 0, i = 1, \dots, n$, gilt:

$$\mathbf{A}^{-1} = \text{Diag}(a_1^{-1}, \dots, a_n^{-1})$$

6.3 Vektorräume

3.1 Definition. Eine nichtleere Menge V , in der man zu je zwei Elementen $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in V$ eine Summe $\mathbf{a} + \mathbf{b} \in V$ und zu jedem Element $\mathbf{a} \in V$ und jedem Skalar $\lambda \in \mathbb{R}$ das λ -fache $\lambda\mathbf{a} \in V$ bilden kann, heißt **\mathbb{R} -Vektorraum**, wenn folgende Axiome erfüllt sind:

(V.1) Die Addition ist kommutativ, d.h. für alle $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in V$ gilt:

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a} .$$

(V.2) Die Addition ist assoziativ, d.h. für alle $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \in V$ gilt:

$$(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c}) .$$

(V.3) Es gibt ein Element $\mathbf{0} \in V$, Nullvektor genannt, mit

$$\mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$$

für alle $\mathbf{a} \in V$.

(V.4) Zu jedem $\mathbf{a} \in V$ gibt es genau ein mit $-\mathbf{a}$ bezeichnetes Element in V mit

$$\mathbf{a} + (-\mathbf{a}) = \mathbf{0} .$$

(V.5) $1 \cdot \mathbf{a} = \mathbf{a}$ für alle $\mathbf{a} \in V$.

(V.6) $\lambda(\mu\mathbf{a}) = (\lambda\mu)\mathbf{a}$ für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}, \mathbf{a} \in V$.

(V.7) $\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda\mathbf{a} + \lambda\mathbf{b}$ für alle $\lambda \in \mathbb{R}, \mathbf{a}, \mathbf{b} \in V$.

(V.8) $(\mu + \lambda)\mathbf{a} = \mu\mathbf{a} + \lambda\mathbf{a}$ für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}, \mathbf{a} \in V$.

Die Elemente des Vektorraums V nennt man **Vektoren**.

Beispiele:

- 1) $V = \mathbb{R}^{m \times n}$ ist ein Vektorraum mit den komponentenweise definierten Operationen Addition und skalarer Multiplikation (siehe (1.7)).

2) Insbesondere sind

$$\mathbb{R}_n = \{(a_1, \dots, a_n); a_i \in \mathbb{R}\}$$

$$\mathbb{R}^n = \{(a_1, \dots, a_n)^T; a_i \in \mathbb{R}\}$$

Vektorräume

3) Die Menge

$$P_n := \{a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n; a_i \in \mathbb{R}, i = 0, \dots, n\}$$

der Polynome vom Grad $\leq n$ mit punktweise definierter Addition und skalarer Multiplikation ist ein \mathbb{R} -Vektorraum.

4) Die Menge $C^0(I) := \{f : I \rightarrow \mathbb{R}; f \text{ stetig}\}$ der stetigen Funktionen mit den Operationen

$$(f + g)(x) := f(x) + g(x)$$

$$(\lambda f)(x) := \lambda f(x)$$

bildet den Vektorraum der stetigen Funktionen.

• Im folgenden sei V ein \mathbb{R} -Vektorraum.

3.2 Definition. Eine nichtleere Menge $U \subseteq V$ heißt **Unterraum** von V , wenn zu je zwei Elementen $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in U$ auch deren Summe $\mathbf{u} + \mathbf{v}$ in U liegt und wenn mit jedem $\mathbf{u} \in U$ und $\lambda \in \mathbb{R}$ auch $\lambda \mathbf{u}$ in U liegt, d.h.:

$$(U.1) \quad \mathbf{u}, \mathbf{v} \in U \quad \Rightarrow \quad \mathbf{u} + \mathbf{v} \in U,$$

$$(U.2) \quad \mathbf{u} \in U, \lambda \in \mathbb{R} \quad \Rightarrow \quad \lambda \mathbf{u} \in U,$$

$$(U.3) \quad \mathbf{0} \in U.$$

• Man sagt, dass ein Unterraum U **abgeschlossen** bezüglich Addition und skalarer Multiplikation ist, wenn (U.1) und (U.2) gelten. Aus den Axiomen (V.1) – (V.8) folgt somit sofort, dass auch U ein Vektorraum ist.

Beispiele:

1) V besitzt die **trivialen Unterräume** $U = \{\mathbf{0}\}, U = V$.

2) Sei $\mathbf{v} \in V$. Dann ist

$$U := \{\lambda \mathbf{v}; \lambda \in \mathbb{R}\}$$

ein Untervektorraum von V . Für $V = \mathbb{R}^3$ sind dies alle zu \mathbf{v} parallelen Vektoren.

3) Sei $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Dann ist

$$\text{Ker } \mathbf{A} := \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n; \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{0}\}$$

ein Unterraum von \mathbb{R}^n .

3.3 Definition. Jede aus endlich vielen Vektoren $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k \in V$ gebildete Summe der Form

$$\sum_{i=1}^k \alpha_i \mathbf{v}_i = \alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{v}_k$$

mit Koeffizienten $\alpha_i \in \mathbb{R}$ heißt **Linearkombination** der \mathbf{v}_i . Eine solche Linearkombination heißt *trivial*, wenn $\alpha_i = 0, i = 1, \dots, k$, gilt. Die Menge aller Linearkombinationen der \mathbf{v}_i heißt **lineare Hülle der \mathbf{v}_i** und wird mit

$$\text{Lin}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k) := \left\{ \sum_{i=1}^k \alpha_i \mathbf{v}_i; \alpha_i \in \mathbb{R}, i = 1, \dots, k \right\}$$

bezeichnet.

3.4 Lemma. Die lineare Hülle der Vektoren $\mathbf{v}_i \in V, i = 1, \dots, k$, ist ein Unterraum von V .

3.5 Definition. Man sagt, ein Unterraum U von V wird von den Vektoren $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ **erzeugt** oder auch, $(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ ist ein **Erzeugendensystem** von U , wenn

$$U = \text{Lin}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k) .$$

Beispiele:

1) \mathbb{R}^n wird von $(\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n)$ erzeugt, denn

$$\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_n)^T = a_1 \mathbf{e}_1 + a_2 \mathbf{e}_2 + \dots + a_n \mathbf{e}_n .$$

- 2) Der \mathbb{R}^2 wird von $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$ erzeugt, aber auch $(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_2)$ erzeugt \mathbb{R}^2 . Dies entspricht einer Drehung des Koordinatensystems.

3.6 Definition.

- a) Endlich viele Vektoren $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k \in V$ heißen **linear abhängig**, wenn es Zahlen $\alpha_1, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}$ gibt, die nicht sämtlich gleich Null sind, so, dass

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{v}_k = \mathbf{0}$$

gilt.

- b) Die Vektoren $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ heißen **linear unabhängig**, wenn sie nicht linear abhängig sind, d.h.

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{v}_k = \mathbf{0} \quad \Rightarrow \quad \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_k = 0.$$

- Um zu überprüfen, ob $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k \in V$ linear unabhängig sind, muss man das lineare Gleichungssystem in x_1, \dots, x_k

$$x_1 \mathbf{v}_1 + \dots + x_k \mathbf{v}_k = \mathbf{0} \tag{3.7}$$

betrachten (vergleiche (2.7)) und überprüfen, ob es nur triviale Lösungen gibt. Es gilt:

i) $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ linear abhängig \Leftrightarrow (3.7) besitzt eine nichttriviale Lösung.

ii) $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ linear unabhängig \Leftrightarrow (3.7) besitzt nur triviale Lösung.

- Sonderfälle von (3.7)

1) $k = 1$: $\mathbf{v} \in V$ ist linear abhängig $\Leftrightarrow (\alpha \mathbf{v} = \mathbf{0} \Rightarrow \alpha = 0) \Leftrightarrow \mathbf{v} \neq \mathbf{0}$.

2) $k = 2$: (\mathbf{u}, \mathbf{v}) sind linear abhängig $\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}$, nicht beide gleich Null, mit

$$\alpha \mathbf{u} + \beta \mathbf{v} = \mathbf{0} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} \mathbf{u} &= -\frac{\beta}{\alpha} \mathbf{v}, & \text{falls } \alpha \neq 0, \\ \mathbf{v} &= -\frac{\alpha}{\beta} \mathbf{u}, & \text{falls } \beta \neq 0. \end{cases}$$

Falls $V = \mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$ heißt dies, dass die Vektoren \mathbf{v}, \mathbf{u} parallel sind.

3.8 Lemma. *Die Vektoren sind genau dann linear abhängig, wenn sich einer von ihnen als Linearkombination der anderen darstellen läßt.*

3.9 Lemma.

- a) *Jedes endliche System von Vektoren, das linear abhängige Vektoren enthält, ist linear abhängig.*
- b) *Jedes endliche System von Vektoren, das den Nullvektor enthält, ist linear abhängig.*
- c) *Jedes Teilsystem linear unabhängiger Vektoren ist linear unabhängig.*

3.10 Satz. *In einer Matrix in Stufenform sind die nichttrivialen Zeilenvektoren linear unabhängig.*

3.11 Satz. *Sei $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine quadratische Matrix. Dann sind die folgenden Aussagen äquivalent:*

- a) *\mathbf{A} ist invertierbar.*
- b) *Die Spalten von \mathbf{A} sind linear unabhängig.*
- c) *Die Zeilen von \mathbf{A} sind linear unabhängig.*

3.12 Satz. *Für Vektoren $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k, \mathbf{w} \in V$ gilt:*

- a) $\text{Lin}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k, \mathbf{w}) = \text{Lin}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k) \Leftrightarrow \mathbf{w} \in \text{Lin}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$
- b) *Die Vektoren $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ sind linear unabhängig \Leftrightarrow Zur Erzeugung von $\text{Lin}(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ kann kein $\mathbf{v}_i, i = 1, \dots, k$, weggelassen werden. In diesem Fall nennt man $(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k)$ ein **minimales Erzeugendensystem**.*