

(iii) Soll das Gleichungssystem $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ für mehrere rechte Seiten $\mathbf{b}_i, i = 1, \dots, k$ gelöst werden, so wählt man $\mathbf{B} = (\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_k), \mathbf{M} = \mathbf{E}$. Also liefert (4.17)

$$\mathbf{P} = \mathbf{A}^{-1}, \quad \mathbf{N} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{B},$$

d.h. die Spalten \mathbf{b}_i von \mathbf{N} sind die Lösungen der Gleichungen $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}_i$.

(iv) Sei $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertierbar und sei $\mathbf{B} = \mathbf{E}$. Wenn man \mathbf{A} nur mit Hilfe von Zeilenumformungen vom Typ 3 in eine obere Dreiecksmatrix \mathbf{M} überführt (Ausräumen der Spalten unterhalb der Diagonalen), so treten auf der rechten Seite des Schemas nur Veränderungen unterhalb der Diagonalen auf, d.h. \mathbf{P} ist eine untere Dreiecksmatrix mit Einsen auf der Diagonalen. Aus (4.17) folgt:

$$\mathbf{A} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{M}, \quad (4.18)$$

wobei auch \mathbf{P}^{-1} eine untere Dreiecksmatrix mit Einsen auf der Diagonalen ist. Die multiplikative Zerlegung (4.18) mit $\mathbf{L} := \mathbf{P}^{-1}$ und $\mathbf{R} := \mathbf{M}$ heißt **L-R-Zerlegung**.

Beispiel:

	A		E		Protokoll		
	1	2	3	1	0	0	
	2	1	0	0	1	0	
	1	0	2	0	0	1	
	1	2	3	1	0	0	
	0	-2	-6	-2	1	0	$\mathbf{z}_2 - 2\mathbf{z}_1$
	0	-2	-1	-1	0	1	$\mathbf{z}_3 - \mathbf{z}_1$
	1	2	3	1	0	0	
$\mathbf{M} =$	0	-3	-6	-2	1	0	$= \mathbf{P}$
	0	0	3	$\frac{1}{3}$	$-\frac{2}{3}$	1	$\mathbf{z}_3 - \frac{2}{3}\mathbf{z}_2$
	1	2	0	$\frac{2}{3}$	$\frac{2}{3}$	-1	$\mathbf{z}_1 - \mathbf{z}_3$
	0	1	0	$\frac{4}{9}$	$\frac{1}{9}$	$-\frac{2}{3}$	$-\frac{1}{3}(\mathbf{z}_2 + 2\mathbf{z}_3)$
	0	0	1	$\frac{1}{9}$	$-\frac{2}{9}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}\mathbf{z}_3$
	1	0	0	$-\frac{2}{9}$	$\frac{4}{9}$	$\frac{1}{3}$	$\mathbf{z}_1 - 2\mathbf{z}_2$
	0	1	0	$\frac{4}{9}$	$\frac{1}{9}$	$-\frac{2}{3}$	
	0	0	1	$\frac{1}{9}$	$-\frac{2}{9}$	$\frac{1}{3}$	

Also sind die Inverse \mathbf{A}^{-1} und die L-R-Zerlegung, gegeben durch

$$\begin{aligned}\mathbf{A}^{-1} &= \frac{1}{9} \begin{pmatrix} -2 & 4 & 3 \\ 4 & 1 & -6 \\ 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}, \\ \mathbf{A} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{M} &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & \frac{2}{3} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

Die Spalten von \mathbf{A}^{-1} sind Lösungen von $\mathbf{A}\mathbf{x}_i = \mathbf{e}_i \quad i = 1, 2, 3$.

4.19 Rechenverfahren mit Spaltenumformungen. Aus $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{C} \in \mathbb{R}^{k \times n}$ bilden wir $\begin{pmatrix} \mathbf{A} \\ \mathbf{C} \end{pmatrix}$ und führen an dieser Matrix Spaltenumformungen durch. Wir erhalten eine Matrix $\begin{pmatrix} \mathbf{M} \\ \mathbf{N} \end{pmatrix}$, d.h.

$$\begin{pmatrix} \mathbf{A} \\ \mathbf{C} \end{pmatrix} \text{ Spaltenumformungen } \begin{pmatrix} \mathbf{M} \\ \mathbf{N} \end{pmatrix}$$

Nach Satz 4.5c) existiert eine Matrix $\mathbf{Q} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mit

$$\mathbf{A}\mathbf{Q} = \mathbf{M}, \quad \mathbf{C}\mathbf{Q} = \mathbf{N}.$$

- (i) Die Transformationsmatrix \mathbf{Q} errechnet sich durch die Wahl $\mathbf{C} = \mathbf{E}$.
- (ii) Eine Basis des Lösungsraumes $\text{Ker}(\mathbf{A})$ des homogenen Gleichungssystems $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{0}$ errechnet sich durch die Wahl $\mathbf{C} = \mathbf{E}$ und \mathbf{N} als Spaltenstufenform. Somit haben wir

$$\begin{pmatrix} \mathbf{A} \\ \mathbf{E} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \mathbf{N} \\ \mathbf{Q} \end{pmatrix}$$

und Satz 4.9c) liefert, dass $\mathbf{q}_{r+1}, \dots, \mathbf{q}_n$ eine Basis von $\text{Ker}(\mathbf{A})$ ist.

Beispiel:

$$\begin{array}{ccc|ccc|ccc|ccc}
 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
 4 & 5 & 6 & 4 & -3 & -6 & 4 & -3 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
 5 & 9 & 12 & 6 & -3 & -6 & 6 & -3 & 0 & 2 & 1 & 0 \\
 & & & \rightarrow & & & \rightarrow & & & \rightarrow & & \\
 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & -3 & 1 & -2 & 1 & -\frac{5}{3} & \frac{2}{3} & 1 \\
 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} & -2 \\
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1
 \end{array}$$

d.h. $\dim \text{Ker } \mathbf{A} = 1$ und $(1, -2, 1)^T$ ist eine Basis von $\text{Ker } \mathbf{A}$.

4.20 Lösung eines inhomogenen Gleichungssystems. Die erweiterte Koeffizientenmatrix $(\mathbf{A}|\mathbf{b})$ wird durch Zeilenumformungen in Zeilenstufenform $(\mathbf{M}|\mathbf{d})$ gebracht. Danach bestimmt man eine Basis von $\text{Ker}(\mathbf{A})$ mit Hilfe des Verfahrens aus 4.19 (ii). Sei $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_{n-r}$ diese Basis und sei \mathbf{v}_0 die spezielle Lösung des inhomogenen Systems, d.h. alle freien Parameter werden zu Null gesetzt. Dann ist die allgemeine Lösung des Gleichungssystems $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ gegeben durch

$$\mathbf{x} = \mathbf{v}_0 + \lambda_1 \mathbf{u}_1 + \dots + \lambda_{n-r} \mathbf{u}_{n-r}, \quad \lambda_i \in \mathbb{R} \text{ beliebig.}$$

Beispiel:

$$\begin{array}{cccc|c}
 1 & -2 & 1 & -1 & 2 \\
 2 & 2 & -3 & 4 & 1 \\
 4 & -2 & -1 & 2 & 5 \\
 \hline
 1 & -2 & 1 & -1 & 1 \\
 \rightarrow & 0 & 1 & -5 & 6 & -3 \\
 0 & 6 & -5 & 6 & -3 \\
 \hline
 1 & 0 & -\frac{2}{3} & -1 & 1 \\
 \rightarrow & 0 & 1 & -\frac{5}{6} & 1 & -\frac{1}{2} \\
 0 & 0 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

Also ist die allgemeine Lösung \mathbf{v} des obigen Systems gegeben durch

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{5}{6} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad s, t \in \mathbb{R} \text{ beliebig,}$$

wobei sich die Basisvektoren von $\text{Ker } \mathbf{A}$ auf Grund der Struktur der Stufenform sofort ohne Rechnung als

$$\mathbf{v}_1 = \left(\frac{2}{3}, \frac{5}{6}, 1, 0 \right)^T, \quad \mathbf{v}_2 = (1, -1, 0, 1)^T$$

ablesen lassen. ■

6.5 Determinanten

5.1 Zweireihige Determinanten. *Das von zwei Vektoren $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$, $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$ der (x, y) -Ebene erzeugte Parallelogramm hat den Flächeninhalt (siehe Kapitel 1, 5.15)*

$$F = \left| \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = |a_1 b_2 - a_2 b_1|.$$

Die Zahl

$$\det \mathbf{A} := a_1 b_2 - a_2 b_1 \tag{5.2}$$

heißt **Determinante** der Matrix $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}$. Man berechnet sie nach dem Schema

$$\det \begin{pmatrix} \overset{+}{a_1} & b_1 \\ a_2 & \underset{-}{b_2} \end{pmatrix} \begin{matrix} \nearrow \\ \searrow \end{matrix} = a_1 b_2 - a_2 b_1,$$

und es gilt $\det \mathbf{A} = \pm F$. Also haben wir:

$$\det \mathbf{A} = \pm F = 0 \Leftrightarrow \mathbf{a}, \mathbf{b} \text{ parallel oder } (\mathbf{a} = \mathbf{0} \text{ oder } \mathbf{b} = \mathbf{0}),$$

anders gesagt

$$\begin{aligned} \det \mathbf{A} = 0 &\Leftrightarrow \mathbf{a}, \mathbf{b} \text{ sind linear abhängig} \\ &\Leftrightarrow \mathbf{A} \text{ ist nicht invertierbar.} \end{aligned}$$

5.3 Dreireihige Determinanten. *Der Spat dreier Vektoren $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \in \mathbb{R}^3$ hat das Volumen (Kapitel 1, Satz 5.24)*

$$\begin{aligned} V &= |[\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}]| \\ &= |a_1(b_2c_3 - b_3c_2) - a_2(b_1c_3 - b_3c_1) + a_3(b_1c_2 - b_2c_1)| \end{aligned}$$

Die Zahl

$$\det \mathbf{A} = [\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}]$$

ist die **Determinante** der Matrix $\mathbf{A} = [\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}]$. Das Volumen des Spats ist Null, wenn er entartet ist, und somit sind die Vektoren linear abhängig sind, d.h.

$$\det \mathbf{A} = 0 \Leftrightarrow \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \text{ linear abhängig}$$

oder anders gesagt

$$\begin{aligned} \det \mathbf{A} \neq 0 &\Leftrightarrow \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \text{ linear unabhängig,} \\ &\Leftrightarrow \mathbf{A} \text{ invertierbar,} \\ &\Leftrightarrow \text{Rang } \mathbf{A} = 3. \end{aligned}$$

Auf Grund der Definition des Spatproduktes hat man für $\mathbf{A} = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$

$$\det \mathbf{A} = a_{11} \det \begin{pmatrix} a_{12} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} - a_{21} \det \begin{pmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} + a_{31} \det \begin{pmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}, \quad (5.4)$$

d.h. die Berechnung einer Determinante einer 3×3 Matrix kann auf die Berechnung von Determinanten von 2×2 Matrizen zurückgeführt werden.

5.5 Definition. Sei $\mathbf{A} = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Wir definieren die **Determinante** $\det \mathbf{A}$ rekursiv durch.

$$n = 1 : \det \mathbf{A} := a_{ij}$$

$$\begin{aligned} n \geq 2 : \det \mathbf{A} &:= a_{11} \det \mathbf{A}_{11} - a_{21} \det \mathbf{A}_{21} + \cdots + (-1)^{n+1} a_{n1} \det \mathbf{A}_{n1}, \\ &\text{wobei } \mathbf{A}_{i1} \text{ die } (n-1) \times (n-1) \text{ Matrix ist, die aus } \mathbf{A} \text{ durch Ent-} \\ &\text{fernen der 1. Spalte und der } i\text{-ten Zeile entsteht.} \end{aligned}$$

Beispiel:

$$\begin{aligned}
\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} &= 1 \cdot \det \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 6 & 3 & 2 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} - 3 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 6 & 3 & 2 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\
&+ 0 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix} - 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 6 & 3 & 2 \end{pmatrix} \\
&= -2(3 \cdot 1 - 2 \cdot 3) - 6(1 \cdot 1 - 0 \cdot 3) + 4(1 \cdot 2 - 0 \cdot 3) \\
&\quad - 3[2(3 \cdot 1 - 2 \cdot 3) - 6(0 \cdot 1 - 1 \cdot 3) + 4(0 \cdot 2 - 1 \cdot 3)] \\
&\quad - 2[2(1 \cdot 2 - 0 \cdot 3) + 2(0 \cdot 2 - 1 \cdot 3) + 6(0 \cdot 0 - 1 \cdot 1)] \\
&= -46
\end{aligned}$$

- Wenn man die rekursive Definition 5.5 vollständig entwickelt erhält man:

$$\det \mathbf{A} = \sum_{i=i_1, \dots, i_n} (-1)^{\varepsilon(i)} a_{i_1 1} a_{i_2 2} \cdots a_{i_n n}, \quad (5.6)$$

wobei man über alle Permutationen i der Menge $\{1, 2, \dots, n\}$ summiert und $\varepsilon(i)$ die Anzahl der Vertauschungen ist, die man benötigt um i in $\{1, 2, \dots, n\}$ zu bringen. Man benötigt also $n!$ Summanden!

5.7 Satz. Die Determinante einer oberen Dreiecksmatrix $\mathbf{A} = (a_{ij})$ ist das Produkt seiner Diagonalelemente a_{ii} , d.h.

$$\det \mathbf{A} = \prod_{i=1}^n a_{ii}$$

Insbesondere gilt: $\det \mathbf{E} = 1$, $\det(\alpha \mathbf{E}) = \alpha^n$.

5.8 Satz. a) \det ist **linear in jeder Zeile**, d.h.

$$\det \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ \alpha z_i \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} = \alpha \det \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_i \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}, \quad \det \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ a+b \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ a \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ b \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix}.$$

b) \det ist *alternierend*, d.h.

$$\det \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_i \\ \vdots \\ z_j \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} = - \det \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_j \\ \vdots \\ z_i \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix},$$

insbesondere ist $\det \mathbf{A} = 0$ falls zwei Zeilen von \mathbf{A} identisch sind.

5.9 Satz. Seien $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

a) Entsteht $\tilde{\mathbf{A}}$ aus \mathbf{A} durch eine elementare Zeilen- bzw. Spaltenumformung vom Typ i , dann gilt:

$$\begin{aligned} \text{Typ 1:} & \quad \det \tilde{\mathbf{A}} = - \det \mathbf{A}, \\ \text{Typ 2:} & \quad \det \tilde{\mathbf{A}} = \alpha \det \mathbf{A} \quad \alpha \neq 0, \\ \text{Typ 3:} & \quad \det \tilde{\mathbf{A}} = \det \mathbf{A}. \end{aligned} \tag{5.10}$$

b) Es gilt:

$$\det \mathbf{A} = \det \mathbf{A}^T,$$

insbesondere gilt Satz 5.8 auch für Spalten.

c) Es gilt:

$$\det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) = \det \mathbf{A} \cdot \det \mathbf{B}. \tag{5.11}$$

d) Es gilt:

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \text{ invertierbar} & \Leftrightarrow \det \mathbf{A} \neq 0, \\ \text{Rang } \mathbf{A} < n & \Leftrightarrow \det \mathbf{A} = 0. \end{aligned}$$

5.12 Folgerung. Es gelten für $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{n \times n}$:

$$a) \det(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) = \det(\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}),$$

$$b) \det(\mathbf{A}^k) = (\det \mathbf{A})^k, \quad k \in \mathbb{N},$$

$$c) \det \mathbf{A}^{-1} = (\det \mathbf{A})^{-1}, \text{ falls } \mathbf{A} \text{ invertierbar,}$$

$$d) \det(\mathbf{B}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{B}) = \det \mathbf{A}, \text{ falls } \mathbf{B} \text{ invertierbar,}$$

$$e) \text{ falls } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{B} & \mathbf{C} \\ \mathbf{0} & \mathbf{D} \end{pmatrix} \text{ oder } \mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{B} & \mathbf{0} \\ \mathbf{C} & \mathbf{D} \end{pmatrix} \text{ mit Blockmatrizen} \\ \mathbf{B} \in \mathbb{R}^{k \times k}, \mathbf{D} \in \mathbb{R}^{(n-k) \times (n-k)}, \text{ so gilt:}$$

$$\det \mathbf{A} = \det \mathbf{B} \cdot \det \mathbf{D}.$$

5.13. Die Matrix $\tilde{\mathbf{A}} = (\mathbf{a}_j, \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{j-1}, \mathbf{a}_{j+1}, \dots, \mathbf{a}_n)$ geht aus $\mathbf{A} = (\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$ durch $(j-1)$ sukzessive Vertauschungen von Spalten hervor. Also gilt

$$\det \tilde{\mathbf{A}} = (-1)^{j-1} \det \mathbf{A}.$$

Entwickelt man $\det \tilde{\mathbf{A}}$ nach Definition 5.5 erhält man die **Entwicklung von $\det \mathbf{A}$ nach der j -ten Spalte**

$$\det \mathbf{A} = \sum_{i=1}^n (-1)^{j+i} a_{ij} \det \mathbf{A}_{ij},$$

wobei \mathbf{A}_{ij} die $(n-1) \times (n-1)$ Matrix ist, die aus \mathbf{A} durch Wegstreichen der i -ten Zeile und der j -ten Spalte entsteht. Durch Transposition erhält man die **Entwicklung von $\det \mathbf{A}$ nach der i -ten Zeile**

$$\det \mathbf{A} = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det \mathbf{A}_{ij}.$$

Bei der Berechnung von $\det \mathbf{A}$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $n \geq 3$ sollte man die Struktur der Matrix beachten (evtl. Blockmatrix) und durch Zeilen- und Spaltenumformungen möglichst viele Nullen erzeugen.

Beispiel:

$$\begin{aligned}
\det \begin{pmatrix} 1 & 3 & -5 & 1 & 4 \\ 4 & 2 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & 3 \end{pmatrix} &= \det \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ -1 & 3 & 3 \end{pmatrix} \\
&= -10 \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 5 & 6 \end{pmatrix} \\
&= -10 \cdot (-1) = 10
\end{aligned}$$

- **Cramersche Regel:**

Sei \mathbf{A} invertierbar. $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, Dann hat das System die Lösung $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)^T$ mit

$$x_i = \frac{1}{\det \mathbf{A}} \det (\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{i-1}, \mathbf{b}, \mathbf{a}_{i+1}, \dots, \mathbf{a}_n).$$

6.6 Lineare Abbildungen und Eigenwerte

Seien V, W Vektorräume über \mathbb{R} . Mit einer **Abbildung** $f : V \rightarrow W$ wird jedem Vektor $\mathbf{v} \in V$ ein eindeutig bestimmter Vektor $\mathbf{w} = f(\mathbf{v}) \in W$ zugeordnet.

6.1 Definition. Eine Abbildung $f : V \rightarrow W$ heißt **linear**, wenn gilt:

(L1) f ist homogen, d.h. $f(\alpha \mathbf{v}) = \alpha f(\mathbf{v}) \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}, \mathbf{v} \in V,$

(L2) f ist additiv, d.h. $f(\mathbf{v} + \mathbf{u}) = f(\mathbf{u}) + f(\mathbf{v}) \quad \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V.$

- (L1), (L2) ist äquivalent zu

$$\begin{aligned}
f(\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_n \mathbf{v}_n) &= \alpha_1 f(\mathbf{v}_1) + \dots + \alpha_n f(\mathbf{v}_n) \\
&\quad \forall \alpha_i \in \mathbb{R}, \mathbf{v}_i \in V
\end{aligned} \tag{6.2}$$