



Praktische Übungen zu Numerik II

Projekt 4 – 27.05.2024

Abgabe: über **Ilias** bis Freitag, den 07.06.2024, 12:00 Uhr

Anmerkung: Die Aufgaben sind mit MatLab zu bearbeiten.

Projekt 1 (10 Punkte). Bearbeiten Sie Anwendung 13.1 aus dem Buch 'Numerik 3x9':

Der Vektor $y = [y_0, y_1, \dots, y_{n-1}]^T \in \mathbb{R}^n$ sei definiert durch $y_j = \sin(2\pi j/n) + (1/10)\xi_j$, $j = 0, 1, \dots, n-1$, wobei ξ_j für einen normalverteilten Zufallswert stehe, der mit `randn` (Matlab) generiert werden kann. Verwenden Sie die Routine `fft` (Matlab), um die Fourier-Transformierte $\beta \in \mathbb{C}^n$ zu bestimmen, und eliminieren Sie Koeffizienten β_k , für die

$$|\beta_k| \leq \theta \max_{l=0,1,\dots,n-1} |\beta_l|$$

gilt, das heißt ersetzen Sie solche Koeffizienten durch Null. Verwenden Sie die Rücktransformation `ifft` (Matlab), um einen Vektor $\tilde{y} \in \mathbb{C}^n$ zu erhalten. Interpretieren Sie die Vektoren \tilde{y} als Werte einer Funktion und stellen Sie diese für $n = 256$ und verschiedene Werte von θ grafisch dar. Was beobachten Sie?

Welche Eigenschaft der Fourier-Transformation können Sie ausnutzen, wenn Sie wissen, dass die y s reell sind? Vereinfachen Sie Ihre Implementierung für eine reelle Fourier-Transformation.

Projekt 2 (10 Punkte). (a) Illustrieren Sie grafisch die stückweise lineare Approximation der Funktion $f(x) = x^{1/2}$ auf dem Intervall $[0, 1]$ mit den Gitterpunkten

$$(i) x_i = i/n, \quad (ii) x_i = (i/n)^4$$

für $i = 0, 1, \dots, n$ und $n = 2, 4, 8, 16$, indem Sie diese mit der Darstellung von f auf einem sehr feinen Gitter vergleichen.

- (b) Schreiben Sie eine Routine zur Berechnung eines interpolierenden kubischen Splines mit natürlichen Randbedingungen. Testen Sie die Routine mit den Partitionierungen aus (a) für die Funktion $f(x) = \sin(2\pi x)$. Erzeugen Sie jeweils aussagekräftige Grafiken.
- (c) Kommentieren Sie Ihre Ergebnisse der letzten beiden Aufgabenteile. Was beobachten Sie?